



## Anforderungen und Aufgabe

---

### Reiterspiele RS6 – geritten und geführt, Chaos, es regnet und knistert

---

Reiter: Alle Reiter ab 6 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponier ab 4 Jahre erlaubt.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem und zweckmäßigem Gebiss oder gebisslos. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind erlaubt, ebenso Nasen- oder Ohrenschutz. Geritten werden sollte mit Sattel, Reitkissen oder ohne Sattel.

Anforderungen: Der Reiter sollte sein Pferd geschickt und gelassen durch die Aufgaben reiten, es kommt nicht auf die Zeit an. Es ist erlaubt, die Pferde oder Ponies mit Reiter zu führen.

Reitplatz/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig.

Filmposition: An beliebiger Stelle in der Bahn mit Blickrichtung Pferd oder außerhalb.

Benötigtes Zubehör: 9 Stangen (oder Softbars, 3 – 4 m lang), 1 Pylone (hier geht Eimer oder ähnliches), ein Regenschirm, 3 leere PET Flaschen und eine Aufstiegshilfe.

Aufgaben: (kann alles im Schritt geritten werden, es kann zwischen den Stationen aber auch getrabt oder galoppiert werden). Es gibt bis zu 10 Punkte für die jeweiligen Übungen, maximal sind also mit Größtaufstellungen 50 Punkte zu erreichen, der Reiter mit den meisten Punkten gewinnt.

Bewertungskriterien: Das Pferd sollte stets ruhig und gelassen sowie aufmerksam sein und auf seinen Reiter achten. Es geht nicht um Tempo, aber gerne dürfen die Übungen zügig erledigt werden.

A Richtung C	Führen des Pferdes in die Bahn, bei Station 1 halten und Grüßen.
Station 1 Teil1 10 Punkte max.	Bei Station 1 einen Regenschirm aufnehmen und aufspannen. Jetzt mit dem aufgespannten Regenschirm das Pferd an die Aufstiegshilfe stellen und aufsitzen und das Pferd loben (bis jetzt sollte es stillgestanden haben) und losreiten zu Station 2 (Richtung C, dann nach links abwenden).
Station 2 Teil 1 5 Punkte max.	Bei Station 2 in ein Stangenviereck reiten, in dem 3 leere PET Flaschen liegen, da es nun aufgehört hat zu regnen, den Schirm schließen und in dem Viereck ablegen/fallen lassen und zu Station 3 reiten (Richtung E).
Station 3 Teil 1 5 Punkte max.	Bei Station 3 durch ein Stangenchaos aus ca. 5 Stangen reiten und Richtung Station 4
Station 4 Teil 1 5 Punkte max.	Bei Station 4 um die Pylone reiten, anhalten, absteigen und zurück Richtung Station 3 führen.
Station 3 Teil 2 5 Punkte max.	An Station 3 nun die Stangen ordentlich nebeneinanderlegen, dabei eine Gasse legen, so dass man später durchreiten kann. Ob das Pferd mitgeführt wird oder frei stehen bleibt, ist dem Reiter überlassen und führt <u>nicht</u> zu Abzügen.
Station 2 Teil 2 5 Punkte max.	Wieder zu Station 2 und die drei PET Flaschen nehmen und den Schirm beiseitelegen. Dann zu Station 1 gehen.
Station 1, 2, 3 und 4 10 Punkte max.	Mit den PET Flaschen nun wieder aufsteigen und um die Pylone von Station 4 durch die Gasse von Station 3 in das leere Viereck von Station 2 reiten.
Station 2 Teil 3 5 Punkte	Nun die Flaschen im Viereck fallen lassen und das Pferd loben und grüßen.

